**Variable**

◦ Toda variable debe tener un tipo de identificador un tipo de dato y un símbolo para asignarle el valor almacenado

◦ Espacio en la memoria que me permite almacenar datos y almacenar información ( entero-real- carácter -palabras- lógicas y buleanos

◦ Tipo carácter : se almacena cualquier carácter números, letras o símbolos (como mayor menos admiración asterisco);

◦ Como hago yo para almacenar valores en las variables

◦ Definir núm como entero

◦ Definir núm Rea como real

◦ Definir nombre como carácter

◦ Definir pensiónalo como lógico

A la variable núm flechita <- asi el signo menor y la flechita

◦ Num<- 10 ( num como entero)

Es l a forma en la que le digo a la variable que me guarde la información

◦ NumRea<- 2,4 ( núm como real )

◦ Nombre <- “Ana” ( carácter todo lo de tipo carácter debe estar siempre entre comillas porque si no se va a entender que es otra variable )

◦ Pensionado<- verdadero ( lógico )

**Reglas de las variables**

◦ Las variables para nombrarlas deben iniciarlas con una letra nunca con un número

◦ No pueden haber espacios

◦ Símbolos aritméticos ni caracteres especiales como el @ ( si quiero espacios le pongo rayita pero al piso \_ )

(En pseint es en español por tal se pone la palabra verdadera o falso ni false o true como se hace en otras programas )

Una buena práctica en programación es decir cuando necesitamos un lenguaje completo tenemos que ser precisos si es compuesto se inicia en minúscula y las que siguen en mayúsculas y sin espacios ( porcentajeDeIva <- 0,19 ) = variable real

**Que hago yo con las variables ???**

Son utilizadas en lo que se le llaman las expresiones cómo reduzca o simplifique

La flecha es muy utilizada en el lenguaje de algoritmos para asignar pero en pseint

<- / = / dos puntos y rayas

A <- 50

A = 50

A := 50

Operadores aritméticos

4/2 = 0

4 mod 2 = 0

5/3 = 1 con residuo 2

5 mod 3 = 2

Combinación de números que determinan un carácter combinación de 0/1/0/0/1 ( ceros y unos ) número ac

Si núm =10

Núm<- núm + 1 esto va a ser igual 🟰 a 11

A<- 5-(4\*18/9+3\*(7-3))/ (8/2 + 1)

TALLER DE VARIABLES en intu